**Informatyka - Klasa VII – 25.03.2020r.**

**Temat: Tworzenie algorytmów – warunek trójkąta.**

**Jeżeli, ktoś nie otworzył poprzedniej lekcji to przypominam:**

Do wykonania algorytmu będzie potrzebny program Code blocks.

Najlepiej zainstalować program klikając na poniższy link

<http://www.codeblocks.org/downloads/26>

Po zainstalowaniu należy stworzyć katalog „PROGRAMY” i w nim zapisać nowy projekt o nazwie „warunek trójkąta”

PAMIĘTAJ! Nie używaj polskich znaków.







**Program ma za zadanie:**

Po uruchomieniu programu poprosi po kolei o podanie długości 3 odcinków (a, b, c)

Następnie przy pomocy formuły if (warunek) to {……..} else {……} ma program ma sprawdzić czy z tych długości można otrzymać trójkąt. (czyli: suma każdych 2 odcinków musi być większa od trzeciego boku)

**Przypominam!!!**

int a, b, c zadeklarowanie zmiennej „a, b, c” długości 3 boków trójkąta

cin >> a wprowadzenie zmiennej „a” czyli długości odcinka a

NA KOŃCU KAŻDEJ LINII MUSI BYĆ ŚREDNIK!!!

A teraz coś nowego: odpowiednik ze Scratcha „Jeżeli …….to ……… w przeciwnym razie …..” w języku C++ wygląda”

If ( warunek)

{

To co ma być wykonane jeśli warunek jest spełniony.

}

else

{

To co ma być wykonane jeśli warunek nie jest spełniony.

}

Gotowy plik proszę wysłać na adres: nauczycielspd@wp.pl

Jeżeli ktoś nie wie jak i który wysłać plik, to może po napisaniu poleceń zrobić zrzut ekranu (klawisz prt scr) i po wklejeniu do Painta zapisanie w formie zdjęcia i może wysłać to zdjęcie.