Informatyka – klasa II – 22.03.2020r.

**Temat: Kartka świąteczna – Paint.**

Zaprojektuj i wykonaj kartkę świąteczne na Wielkanoc.

Zaczynamy pracę od edytora grafiki, jakim jest Paint.

1 - Uczniowie projektują swoją kartkę. Proszę aby na każdej kartce był zajączek wielkanocny i pisanki.

2 – Po otwarciu edytora Paint zapisujemy na dysku, plik o nazwie: "wielkanoc nazwisko".

W pracy proszę wykorzystać różne narzędzia Painta

3 – Po narysowaniu jednej pisanki (przed malowaniem) możemy zaznaczyć i skopiować pisankę (Edycja->kopiuj), następnie wkleić ją (Edycja->wklej), przesunąć, ewentualnie zmniejszyć lub powiększyć.

4 – Narysować zajączka, ewentualnie koszyczek.

5 - Pokolorować pracę za pomocą palety kolorów,

6 – Mile widziany jakiś napis.

7 – Zamykając edytor pamiętamy o dopisaniu zmian w pliku.