**Informatyka -Klasa V – 23.03.2020r.**

**Temat: Algorytmy w programowaniu - rysowanie**

Programowanie.

Do wykonania projektu będzie potrzebny program Scratch w wersji 2.0 lub 3.0.

Najlepiej zainstalować program klikając na poniższy link

<https://scratch.mit.edu/download/scratch2>

Ważna uwaga !!!

Język polski wybieramy po zainstalowaniu programu, w lewym, górnym rogu – klikając na ikonkę globusa.

PRZYPOMNIJ SOBIE LUB SKORZYSTAJ Z INTERNETU !!!

1. Czym jest animacja i w jaki sposób wygląda proces jej tworzenia?

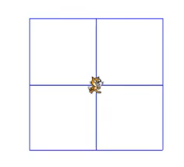
2. Znajdź przykładową animację wykonaną w Scratchu.

WYKONANIE ZADANIA

1. Obejrzyj film. Link poniżej:

<https://www.youtube.com/watch?v=-d3jGmK6ho4>

Film przedstawia rysowanie przez duszka kwadratu składającego się z 4 mniejszych kwadratów.



1. Otwórz Scratch i zapisz plik pod nazwą „kwadrat nazwisko”
2. Ustaw tło jednokolorowe.
3. Natomiast Wasze zadanie będzie narysowanie kwadratu składającego się 9 mniejszych kwadratów. (Jeśli będziesz miał problem z 9 kwadracikami, to możesz wymyśleć inny projekt, byle nie 4 kwadraciki jak w filmie.)
4. Jeśli masz kłopot z realizacją któregokolwiek z punktów - zawsze korzystaj z zasobów Internetu (znajdź podpowiedzi).
5. Wykonaną pracę prześlij na adres:

nauczycielspd@wp.pl

**d**